

Rémi BENOIT
34725 Saint André de Sangonis

✉ remi.benoit@neuf.fr
☎ 06.28.25.38.04

35 ans

Permis B

Développeur Web / Mobile

Expérience professionnelle

Sept 2017 – Juin 2018 **Développeur Javascript Linux** : développement en mode agile d'un client lourd en Javascript destiné à piloter un robot industriel.
Société Efficiel Technologie, Pezenas (34)

Développeur de l'interface SP2 avec le client Stäubli robotique.

Migration de l'interface de contrôle depuis AngularJS 1 vers un framework propriétaire dérivé à partir d'InfernoJS avec serveur de test en Ruby.

- Apprentissage, maintien et amélioration d'un framework propriétaire en JS
- Perfectionnement du langage javascript ES5 et intégration de l'ES6.
- Création de code simple et alléger privilégiant grandement les performances d'exécution et la simplicité de compréhension.
- Mise en place de procédure de test unitaire et fonctionnel.
- Travail à distance et à domicile en équipe. Organisation du planning et des tâches à respecter. Apprentissage de la méthode AGILE et utilisation de Mercurial.

Oct 2008 – Mars 2017 **Développeur Web / Mobile** : création, suivi et administration de jeux en ligne Free To Play en Unity, Flex, AS3, Java (SmartfoxServer), PHP, MySQL, HTML, Javascript, JQuery.
Société Feerik Games, Grabels (34)

Développeur sur le jeu de cartes à collectionner Eredan iTCG depuis février 2010.

Jeu flash multijoueur crée en AS3/Flex(Flex Builder 3), SmartFoxServer (JAVA), PHP, HTML, MySQL, Javascript, JQuery.

- Maîtrise des contraintes de mise à jour, débogage et administration de site en ligne à fort trafic (plus de 3 millions d'inscrits et jusqu'à 1500 connectés en simultané).
- Optimisation du développement PHP, JAVA et MySQL pour supporter les charges serveur lors des périodes de pointe.
- Utilisation de SVN (tortoise SVN) et outils de suivi et de rapport de bug (Mantis Bug Tracker) pour le développement en équipe.
- Utilisation des API Facebook PHP, Javascript (Facebook connect, publication, open graph, ajout d'amis)

Développeur sur les jeux en ligne Eredan Arena et Bikini GG depuis janvier 2014.

Jeu flash et mobile (Apple et Android) en AS3 (Flash Builder 4), SmartFoxServer(JAVA), PHP, HTML, MySQL, Javascript, JQuery.

- Contrainte de développement et d'intégration sur des plate-formes mobile.
- Attente de validation d'apple pour les mises à jour, phase de test avancée.

Développeur sur le jeu mobile Fashion Show depuis mars 2014.

Jeu mobile (Apple et Android) en AS3 (Flash Builder 4) utilisant l'API Starling.

- Apprentissage et maîtrise d'une nouvelle API (Starling) spécialement optimisée pour le développement d'application mobile en AS3.

Développeur sur des futur mini jeux mobile depuis novembre 2014.

Jeux mobile (Apple et Android) sous Unity (C#)

- Apprentissage et maîtrise d'un nouveau langage et logiciel de programmation.
- Développement collaboratif d'un nouveau framework.
- Réalisation rapide de prototype de jeu (2 jours maximum par jeux)

Développeur sur le jeu mobile BaClash depuis décembre 2015

Jeux mobile (Apple et Android) sous Unity (C#), SmartFoxServer(JAVA), PHP.

- Approfondissement du langage C# et intégration en situation réelle.
- Utilisation des serveurs Google App Engine.

Développeur Backoffice et maintient des autres jeux existant depuis janvier 2015

- Adaptation aux code existant et modification dans des systèmes vieillissant.
- Travail et dépannage en temps réel sur des plate-formes à fort trafic.

Fev 2008 – Avril 2008 **Développeur Informatique** : optimisation du site Internet et développement de l'administration en PHP, MySQL, HTML, Javascript.
Société Access Moto, Montpellier (34)

Développeur sur le site de vente en ligne de la société. Optimisation du référencement et mise en place de campagne de publicité sur Google, maintient et mise a jour du site existant. Mise a jour des logiciels internes de gestion et de facturation (4D).

Mai 2007 – Jan 2008 **Analyste Programmeur** : conception et réalisation de site Internet en PHP, MySQL, Javascript.
Société Andabate, Vauvert (30).

Développement d'un site en ligne pour le client Gervais Matériaux.
Début de développement d'un Framework en Javascript pour la réalisation de site internet permettant la création et le positionnement des éléments graphiquement depuis une page Web.

Formation

2003 **D.U.T. Informatique, option génie informatique.**
I.U.T. A, Université Claude Bernard, 69100 Lyon 1.
Projet de fin d'études : réalisation d'un jeu par e-mail en PHP-MySQL.

2001 **Baccalauréat série S, option Mathématiques.**

Domaines de compétences

- **Informatique**
 - Logiciels : Word, PowerPoint, Excel, Dreamweaver, Photoshop, Flash.
 - Programmation : Unity, C#, Flex, AS3, PHP, HTML, JavaScript, AJAX, NodeJS, Java, Perl, SQL, MySQL.
 - Framework : Symfony 2, JQuery, Bootsrap, Starling, VueJS.
- **Langues**
Anglais : technique.

Expérience personnelle

- Administration d'un serveur Linux pour des besoins personnel sur un Raspberry PI.
Création d'un NAS sur le réseau local et gestion des accès ftp/ssh distant.
- Création d'un serveur web (lighttpd) avec site web personnel créé sous Symfony 2.
- Création de micro module à base d'Atmega328 pour un projet personnel de domotique contrôlé via une interface web.
- Développement d'application Android et iOS en javascript (VueJS et Cordova)